

Wymagania edukacyjne z informatyki dla klasy 8

rok szkolny 2026/2027

Wymagania edukacyjne opracowano na podstawie realizowanego programu nauczania oraz właściwej podstawy programowej. Określają oczekiwane wiadomości i umiejętności ucznia niezbędne do ustalenia śródrocznej i rocznej oceny klasyfikacyjnej. Sposoby sprawdzania osiągnięć edukacyjnych oraz pozostałe warunki oceniania wynikają z obowiązujących w szkole przepisów i statutu.

Ocena dopuszczająca – 2

- Technologie informacyjne i cyfrowe – z pomocą nauczyciela wykonuje podstawowe zadania z wykorzystaniem komputera, aplikacji i usług internetowych. Rozpoznaje podstawowe pojęcia związane z technologiami cyfrowymi.
- Programowanie i algorytmika – z pomocą nauczyciela tworzy proste programy lub modyfikuje gotowe rozwiązania. Rozpoznaje podstawowe elementy programu, takie jak instrukcja, zmienna, pętla czy funkcja.
- Dane, multimedia i projekty – wprowadza i odczytuje dane, wykonuje proste obliczenia w arkuszu kalkulacyjnym oraz korzysta z podstawowych narzędzi do tworzenia i prezentowania informacji.
- Bezpieczeństwo i praca w sieci – potrafi wymienić i scharakteryzować podstawowe zasady bezpiecznego korzystania z internetu, ochrony danych i przestrzegania praw autorskich. Z pomocą nauczyciela korzysta ze wskazanych źródeł i aplikacji.

Ocena dostateczna – 3

- Technologie informacyjne i cyfrowe – samodzielnie wykonuje podstawowe zadania z wykorzystaniem komputera, aplikacji i usług internetowych. Tworzy proste dokumenty, strony WWW i korzysta z narzędzi cyfrowych.
- Programowanie i algorytmika – tworzy proste programy, wykorzystując zmienne, instrukcje, pętle i funkcje. Potrafi przeanalizować prosty algorytm i wprowadzić w nim podstawowe zmiany.
- Dane, multimedia i projekty – wykonuje obliczenia w arkuszu, wykorzystuje podstawowe funkcje, sortuje i filtruje dane oraz tworzy proste wykresy i zestawienia.
- Bezpieczeństwo i praca w sieci – stosuje podstawowe zasady bezpiecznego korzystania z internetu, rozpoznaje zagrożenia i respektuje prawa autorskie. Potrafi wyszukać potrzebne informacje w wiarygodnych źródłach.

Ocena dobra – 4

- Technologie informacyjne i cyfrowe – sprawnie posługuje się poznanymi narzędziami cyfrowymi. Tworzy poprawne strony WWW, wykorzystuje CSS oraz podstawowe elementy interaktywne.
- Programowanie i algorytmika – samodzielnie tworzy i modyfikuje programy, stosując zmienne, instrukcje warunkowe, pętle i funkcje. Potrafi zastosować poznane algorytmy do rozwiązania problemu.
- Dane, multimedia i projekty – analizuje dane, stosuje funkcje arkusza kalkulacyjnego, tworzy wykresy, tabele i zestawienia oraz wyciąga proste wnioski.

- Bezpieczeństwo i praca w sieci – świadomie korzysta z zasobów internetu, przestrzega zasad bezpieczeństwa i praw autorskich. Potrafi współpracować z innymi przy realizacji projektu cyfrowego.

Ocena bardzo dobra – 5

- Technologie informacyjne i cyfrowe – samodzielnie i sprawnie wykorzystuje różnorodne narzędzia cyfrowe do realizacji zadań. Łączy poznane technologie i potrafi korzystać z nowych aplikacji.
- Programowanie i algorytmika – tworzy samodzielne rozwiązania problemów programistycznych, analizuje algorytmy i modyfikuje je w celu uzyskania określonego efektu. Potrafi realizować bardziej złożone zadania programistyczne.
- Dane, multimedia i projekty – samodzielnie planuje sposób wykonania zadania, analizuje i interpretuje dane, tworzy własne zestawienia oraz formułuje wnioski. Samodzielnie realizuje zadania projektowe.
- Bezpieczeństwo i praca w sieci – krytycznie ocenia informacje i zasoby cyfrowe, świadomie stosuje zasady bezpieczeństwa i prawa autorskiego. Samodzielnie wyszukuje i selekcjonuje informacje oraz wykorzystuje je w pracy.

Ocena celująca – 6

- Technologie informacyjne i cyfrowe – twórczo wykorzystuje technologie cyfrowe, samodzielnie poznaje nowe narzędzia i łączy różne technologie w realizowanych projektach.
- Programowanie i algorytmika – samodzielnie rozwiązuje złożone problemy programistyczne, proponuje własne algorytmy i rozwiązania oraz rozwija projekty poza podstawowy zakres programu.
- Dane, multimedia i projekty – realizuje ambitne, oryginalne projekty informatyczne. Samodzielnie planuje pracę, analizuje wyniki, wyciąga wnioski i prezentuje efekty swojej pracy.
- Bezpieczeństwo i praca w sieci – krytycznie analizuje informacje i technologie, świadomie ocenia ich przydatność oraz odpowiedzialnie korzysta z zasobów cyfrowych. Potrafi uzasadnić wybór źródeł i narzędzi oraz dzielić się wiedzą.